



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Praktyka

Przedmiot

Kierunek studiów

Teleinformatyka

Studia w zakresie (specjalność)

Poziom studiów

drugiego stopnia

Forma studiów

stacjonarne

Rok/semestr

I/I

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład

Laboratoria

Inne (np. online)

Ćwiczenia

Projekty/seminaria

Liczba punktów ECTS

2

Wykładowcy

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

dr inż. Janusz Kleban

janusz.kleban@put.poznan.pl

Odpowiedzialny za przedmiot/wykładowca:

Wymagania wstępne

Posiada wiedzę w zakresie przedmiotów obligatoryjnych i obieralnych zgodnie z realizacją programu studiów dla kierunku Teleinformatyka. Zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy.

Potrafi realizować zadania dostosowane do umiejętności studenta kierunku Teleinformatyka, zgodnie z realizacją programu studiów w zakresie przedmiotów podstawowych i kierunkowych.



Ma świadomość konieczności profesjonalnego podejścia do rozwiązywanych problemów technicznych oraz poczucie odpowiedzialności za wykonaną pracę. Zna ograniczenia własnej wiedzy i umiejętności, rozumie konieczność dalszego kształcenia się.

Cel przedmiotu

Poszerzenie wiedzy zdobywanej na studiach oraz rozwijanie umiejętności jej wykorzystania w rozwiązywaniu problemów praktycznych posiadających element badawczy, ze szczególnym uwzględnieniem profilu dyplomowania. Rozwijanie zainteresowań w obszarach, w których studenci zamierzają pisać prace dyplomowe magisterskie.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza

1. Ma pogłębioną i podbudowaną praktycznie wiedzę w zakresie analizy wymagań, implementacji, testowania i użytkowania systemów teleinformatycznych.
2. Zna narzędzia i techniki pracy na stanowisku pracy związanym z działalnością teleinformatyczną.
3. Rozumie zagrożenia bezpieczeństwa danych w sieciach teleinformatycznych i zna metody ich ochrony.
4. Ma podstawową wiedzę w zakresie zarządzania, ochrony wartości intelektualnej, prowadzenia i rozwoju działalności gospodarczej.

Umiejętności

1. Potrafi wykorzystać w praktyce wiedzę zdobytą podczas studiów, w szczególności na przedmiotach kierunkowych.
2. Ma umiejętność samokształcenia w celu uzupełniania swojej wiedzy i poszerzania kompetencji zawodowych.
3. Potrafi wykorzystać poznane metody do analizy i projektowania systemów teleinformatycznych, a także sformułować specyfikację projektową z uwzględnieniem aspektów technicznych i pozatechnicznych, korzystając z odpowiednich norm i zaleceń.
4. Potrafi pracować w zespole i realizować harmonogram zapewniający dotrzymanie terminów realizacji zadania oraz odpowiednio dokumentować swoją pracę.

Kompetencje społeczne

1. Rozumie konieczność czynnego włączenia się w prace zespołu i ponoszenia odpowiedzialności za realizację przydzielonych zadań.
2. Ma świadomość konieczności profesjonalnego działania i przestrzegania zasad etyki zawodowej, dostrzega i rozwiązuje problemy związane z wykonywaniem zawodu.
3. Zachowuje się w sposób godny studenta, stosuje się do wskazówek przełożonego, potrafi myśleć w sposób przedsiębiorczy.



Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Osiągnięcie efektów uczenia się jest weryfikowane przez Opiekuna praktyk na podstawie następujących dokumentów: (1) zaświadczenia o odbyciu praktyk wystawionego przez instytucję przyjmującą studenta na praktykę, (2) Dziennika praktyk potwierdzonego przez zakładowego opiekuna praktykanta, ze szczególnym uwzględnieniem opinii wystawionej przez opiekuna praktykanta, (3) – Ankiety przydatności i satysfakcji z odbytej praktyki.

W przypadku, gdy student zalicza praktyki na podstawie doświadczenia zawodowego analizie podlegają dokumenty dostarczone przez studenta np. umowa o pracę, umowa zlecenie, umowa o dzieło lub udokumentowane zlecenia wykonane w ramach prowadzonej działalności gospodarczej. Praca zawodowa realizowana w wymienionych trybach musi gwarantować uzyskanie zakładanych dla praktyk studenckich efektów kształcenia.

Treści programowe

Podstawowe zadania studenta - praktykanta powinny obejmować:

1. Odbycie przeszkolenia BHP wg przepisów obowiązujących pracowników działu, w którym student odbywa praktykę.
2. Zapoznanie się z profilem działalności i zasadami zarządzania przedsiębiorstwem, strukturami organizacyjnymi, podziałem kompetencji, procedurami zarządzania pracą zespołów oraz obiegiem dokumentów i przepływem informacji.
3. Zapoznanie się z infrastrukturą IT przedsiębiorstwa, sposobami zapewnienia ciągłości świadczenia usług sieciowych oraz technicznymi problemami ochrony danych.
4. Aktywne uczestnictwo w rozwiązywaniu problemów praktycznych polegające (w zależności od specyfiki miejsca pracy) m.in. na:
 - a) wykonaniu samodzielnego zadania (lub części zadania zespołowego) w zakresie oprogramowania związanego z problemami teleinformatycznymi, w szczególności z funkcjonowaniem sieci i usług sieciowych;
 - b) wykonaniu samodzielnego zadania (lub części zadania zespołowego) projektowego, badawczego lub symulacyjnego np. z wykorzystaniem programowalnych układów cyfrowych, w obszarze systemów i usług multimedialnych oraz sieci teleinformatycznych;
 - c) wykonaniu samodzielnego zadania konstrukcyjnego i/lub wykonawczego w zakresie układów elektronicznych, optycznych lub optoelektronicznych, sterowania mikroprocesorowego itp. i rozliczeniu się z wykonania tego zadania;
 - d) wykonywaniu samodzielnego zadania z zakresu systemów bezpieczeństwa, w szczególności bezpieczeństwa sieciowego i bezpiecznego przesyłania danych np. konfigurowanie sprzętu sieciowego i protokołów;



- e) wykonywaniu samodzielnych zadań dotyczących programowania i/lub konfiguracji węzłów sieciowych, wirtualizacji i chmur obliczeniowych;
- f) wykonywaniu zadań badawczych z zakresu optymalizacji, przetwarzania sygnałów i symulacji.
5. Przygotowanie Dziennika praktyk.

Metody dydaktyczne

W zależności od miejsca odbywania praktyk oraz realizowanych zadań mogą być stosowane następujące metody dydaktyczne: (1) wykład problemowy lub konwersatoryjny; (2) giełda pomysłów (burza mózgów); (3) metoda projektu lub stolików eksperckich; (4) obserwacji, pomiaru w terenie.

Literatura

Podstawowa

1. Regulamin studiów stacjonarnych i niestacjonarnych pierwszego i drugiego stopnia uchwalony przez Senat Akademicki Politechniki Poznańskiej
2. Regulamin praktyk zawodowych dla kierunku Elektronika i Telekomunikacja oraz Teleinformatyka prowadzonych na Wydziale Informatyki i Telekomunikacji Politechniki Poznańskiej

Uzupełniająca

1. B. Rączkowski, BHP w praktyce. Gdańsk: ODDK, 2014

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	160	2,0
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	0	0,0
Praca własna studenta (prace zlecone do wykonania przez opiekuna praktykanta po stronie Podmiotu Zewnętrznego, w którym jest realizowana praktyka, przygotowanie dziennika praktyk oraz ankiety) ¹	160	2,0

¹ niepotrzebne skreślić lub dopisać inne czynności